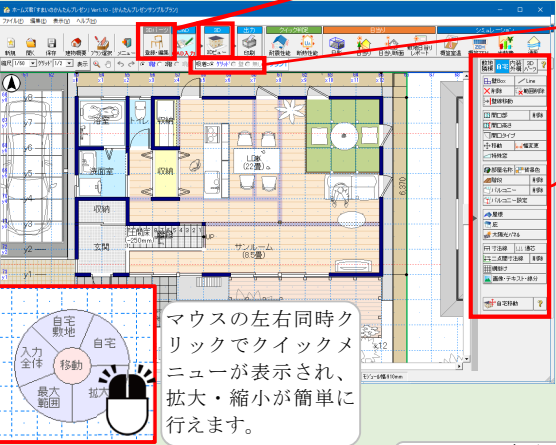


①メインメニュー

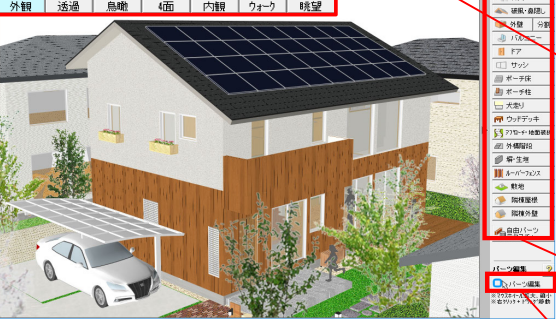


②【CAD入力画面】

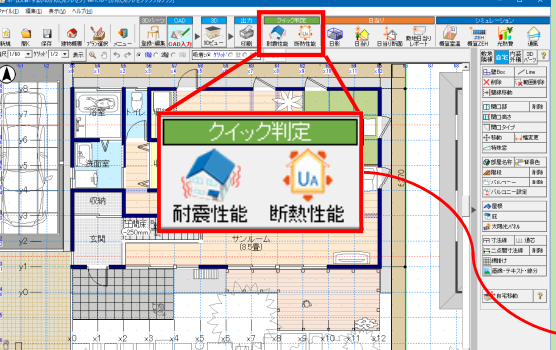


マウスの左右同時クリックでクイックメニューが表示され、拡大・縮小が簡単にできます。

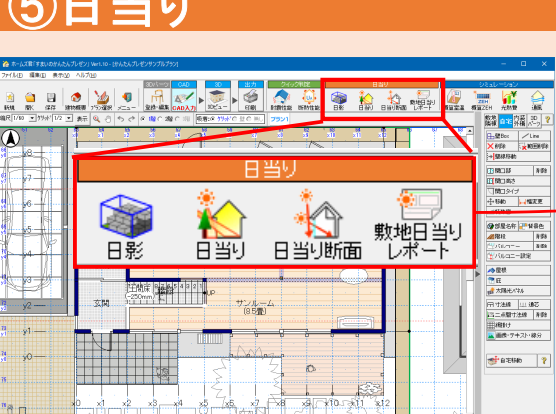
7つの3D表示モードとテクスチャ設定等が行えます。



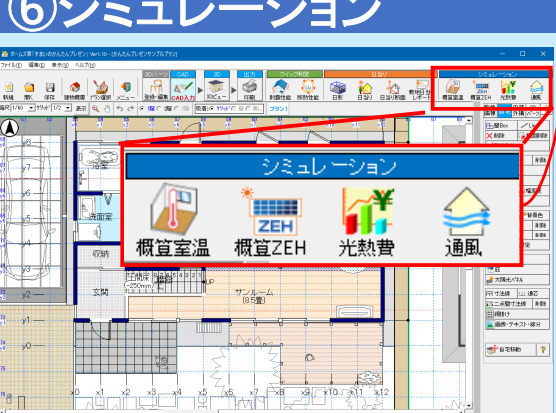
④クイック判定



⑤日当り



⑥シミュレーション



②【CAD入力画面】

【敷地・隣棟入力】

敷地(自宅・隣地)
境界線 編集
境界線 編集
自宅敷地選択

道路
道路高
任意高低差

隣棟
隣棟 Box
隣棟 多角形
隣棟 高さ
隣棟 屋根
隣棟 開口部
隣棟 開口高さ
隣棟 開口高さ

道路
道路高
任意高低差

隣棟
隣棟 Box
隣棟 多角形
隣棟 高さ
隣棟 屋根
隣棟 開口部
隣棟 開口高さ
隣棟 開口高さ

【内装・外構入力】

内装
土間床
上り根
玄関ドア
内部開口部 建具仕様
外部開口部 付帯部材
天井
梁・垂木(あらわし)
柱(あらわし)
表壁柱
土盤

外構
ポーチ床
ポーチ柱
犬走り
ウッドデッキ
アプローチ・地面装飾
外構階段
新・生垣
ルーバーフェンス

間取りは画面に対して、直交するように入力します。このため敷地を回転させ位置調整を行います。

開口部には通常の窓の他に、梁桁より上に付く[高窓]、屋根に付く[トップライト]があります。[一般窓]は[開口部]ボタンから、[高窓]や[トップライト]は[特殊窓]ボタンから入力します。

「玄関、階段、吹抜、ポーチ、車庫」には、部屋名に応じた特定の動作が予め設定されています。正確に入力してください。

平面図のフローリング目地の表現等は「網掛け」を使います。

3Dパーツマスタに新たなパーツを追加登録できます。

パーツの寸法は変更可能です。「樹木」などは高さを適宜調整し配置してください。

吸着:「グリッド」「壁」に吸着可能です。

「直方体」「正多角柱」「押出(厚みのある多角形)」を手軽に作成できます。棚や外構部材などを作成するのに便利です。

入力した「3Dパーツ」「自由パーツ」を選択し編集します。編集可能なパーツが黄色の枠で囲まれます。



③【3Dビュー画面】

【1】外観

【2】透過

【3】鳥瞰

【4】4面表示

【5】内観(CAD入力画面)

クリック1点目で視点位置を決め、2点目で視点方向を確定します。

ドラッグで上下左右に首振り。

【6】ウォークスルー(CAD入力画面)

人が建物内を歩くようにマウスをドラッグ(左ボタンを押したまま移動)します。

ドラッグで上下左右に首振り。

【7】眺望(CAD入力画面)

眺望を確認する窓をクリックします。

隣棟から自宅の見え方チェックも可能です。

指定した窓の室内正面に視点移動します。

ドラッグで上下左右に首振り。

④クイック判定

【パーツ編集】

「3Dパーツ」「自由パーツ」「内装・外構」を左クリックで「移動」、右クリックで「編集」・「削除」ができます。

【テクスチャ設定】

適用範囲
▼「全て」:
建物全体に適用します。
▼「一部」:
クリックした部分のみに適用します。

【影設定、日当たりタイムライン】

▼影設定
・指定した日付、時刻、気象観測点をもとに太陽高度を求め影を表示します。
▼日当たりタイムライン
・設定した日付の日当たり及び影を連続的に確認できます。

【背景設定】

「背景」:常に建物の背後に1枚の画像を表示します。
「パノラマ画像」:
窓から見える景色(写真)を方角ごとにチェックする場合などに使用します。※設定は任意です。

④クイック判定

建物の耐震性能と断熱性能を考慮しながら間取り検討が行えます。

【耐震性能】

壁量、偏心率、床倍率を計算し、「耐震等級判定」を行います。

【断熱性能】

概算のUA値を算出し「断熱等級判定」を行います。

⑤日当り

詳細なシミュレーションは、ホームズ君「省エネ診断エキスパート」のバッチ設計オプションで行えます。

【日影】

1日に指定時間以上、日影になる範囲をブロック表示します。

【日当り】

指定日の時刻毎の日当りをアニメーションで確認できます。

【日当り断面】

外壁や屋根にかかる隣棟の影を確認できます。

⑥シミュレーション

【概算室温】

概算UA値をもとに、夜間の室温予測を行います。

【概算ZEH】

概算UA値と太陽光パネル入力をもとにZEH適合判定を行います。

【光熱費】

年間の光熱費が確認できます。プラン比較も可能です。

【通風】

通風量と通風経路が確認できます。

⑦印刷

プリンタ印刷、PDF作成、DXF出力(間取り図、立面図)が可能です。

【間取り図】

【立面図】

【3Dビュー(水平投影)】

【3Dビュー(外観パース)】

【建物3次元CG】